

BEERBALLER

REGELWERK

#BASICS

- **SET-UP** 2er Teams, 2 Bälle, 10 Spiel-Cups und 1 Bälle-Cup pro Seite
- **START** Schnick, Schnack, Schnuck, welches Team beginnt (Gewinner-Team darf bestimmen) → das Start-Team erhält in der Anfangsrunde nur 1 Wurf
- **SHOOT** Die Teams werfen abwechselnd, immer beide aus einem Team haben je 1 Wurf
- **NO ELBOW** Es ist erlaubt sich über die Tischkante vorzubeugen!
- **DEFENSE** Sobald der Ball den Tisch oder einen Cup-Rand berührt, darf er abgewehrt werden
- **GENTLEMEN** Kein Blasen / Fingern! Wenn der Ball im Cup ist, ist keine Abwehr mehr möglich
- **RERACK** Sind 6 / 3 / 1 Cups übrig → Cups werden **sofort** zur perfekten Pyramide umgestellt, beginnend an der Tischkante (bei anderer Becheranzahl ist kein Umstellen möglich!)

#STRIKES

- **HIT** Getroffene Cups werden erst weggestellt, wenn beide geworfen haben
- **2 POINTER** Beide treffen 2 verschiedene Cups → Bälle zurück
- **3 POINTER** Beide treffen den selben Cup → 1 extra Cup und Bälle zurück
- **BOUNCER** Bouncet der Ball auf den Tisch und trifft 1 Cup → 1 extra Cup

#FINISH LINE

- **REDEMPTION** Letzter Cup getroffen → das gegnerische Team darf so lange versuchen auszugleichen, bis sie den ersten Wurf verworfen und somit verloren haben
- **OVERTIME** Bei erfolgreicher Redemption → jedes Team hat erneut 3 Cups (das Team, welches zuerst den letzten Becher getroffen hat, beginnt die Overtime mit 2 Würfeln)

#SPECIALS

- **ON FIRE** 1 Spieler trifft 3 in Folge → der Spieler darf so lange werfen, bis er nicht mehr trifft
- **ISLAND** Steht 1 Cup alleine (ohne angrenzenden Becher) → jeder darf 1x im Spiel Island callen → 1 extra Cup, andere getroffene Becher zählen als nicht getroffen
- **TRICKSHOT** Der Ball rollt über die Tischmitte → 1 extra Trickwurf (z.B. mit verschlossenen Augen)



#EnjoyTheGame



10% Rabatt-Code
BEERPONGDARMSTADT