



# BEERBALLER SHOT PONG RULES

## #BASICS

- VORBEREITUNG → 2er Teams, 2 Katapulte mit Bällen, 10 Shot-Cups pro Seite
- SHOOT → Teams schießen abwechselnd, immer beide Teamspieler haben einen Schuss
- CATAPULT → Das Katapult muss für die Würfe verwendet werden
- STRIKE → Bei Treffer muss Gegner diesen Cup trinken und wegstellen
- BOUNCER → Kann nicht abgewehrt werden und zählt nur 1 Becher
- GENTLEMEN → Kein Blasen oder Fingern! Wenn Ball im Cup, keine Abwehr möglich
- RERACK → 6 / 3 / 1 Cups übrig → Cups werden zur perfekten Pyramide umgestellt  
→ bei anderer Becheranzahl ist kein Umstellen möglich!

## #STRIKES

- 2 POINTER → Beide Teamspieler treffen in 2 verschiedene Cups → Bälle zurück
- 3 POINTER → Beide Teamspieler treffen in selben Cup → 2 extra Cups und Bälle zurück

## #FINISH LINE

- REDEMPTION → Letzter Cup getroffen → beide Gegenspieler dürfen nochmal schießen
- OVERTIME → Bei erfolgreicher Redemption → je 1 Cup in die vorderste Pyramide stellen
- SUDDEN DEATH → Wird getroffener Cup während des Spiels nicht ganz ausgetrunken und von Gegner getroffen → gesamtes Spiel direkt verloren

## #SPECIALS

- ON FIRE → 1 Spieler - 3 Treffer in Folge → Spieler darf schießen, bis er nicht mehr trifft
- ISLAND → Steht 1 Cup alleine ohne Nachbar-Cups → Jeder Spieler darf 1x im Spiel Island ansagen → Bei Treffer 1 Cup extra, andere Cups zählen nicht