



BEERBALLER RULES

#BASICS

- VORBEREITUNG → 2er Teams, 2 Bälle, 10 Bier-Cups und 1 Wasser-Cup pro Seite
- SHOOT → Teams werfen abwechselnd, immer beide Teamspieler haben einen Wurf
- ELLBOW → Ellbogen muss bei Abwurf hinter Tischkante sein
- STRIKE → Bei Treffer muss Gegner diesen Cup trinken und wegstellen
- DEFENSE → Sobald Ball auf Tisch oder Cup bouncet, darf Ball abgewehrt werden
- GENTLEMEN → Kein Blasen oder Fingern! Wenn Ball im Cup, keine Abwehr möglich
- RERACK → 6 / 3 / 1 Cups übrig → Cups werden zur perfekten Pyramide umgestellt
→ bei anderer Becheranzahl ist kein Umstellen möglich!

#STRIKES

- BOUNCER → Bouncet Ball auf Tisch und trifft Cup → 1 extra Cup
- 2 POINTER → Beide Teamspieler treffen in 2 verschiedene Cups → Bälle zurück
- 3 POINTER → Beide Teamspieler treffen in selben Cup → 2 extra Cups und Bälle zurück

#FINISH LINE

- REDEMPTION → Letzter Cup getroffen → beide Gegenspieler dürfen nochmal werfen
- OVERTIME → Bei erfolgreicher Redemption → zwei 3er Pyramiden in Mitte gegenüber
→ Achtung: Man kann leicht auch eigene Becher treffen
- SUDDEN DEATH → Wird getroffener Cup während des Spiels nicht ganz ausgetrunken und von Gegner getroffen → gesamtes Spiel direkt verloren

#SPECIALS

- ON FIRE → 1 Spieler - 3 Treffer in Folge → Spieler darf werfen, bis er nicht mehr trifft
- ISLAND → Steht 1 Cup alleine ohne Nachbar-Cups → Jeder Spieler darf 1x im Spiel Island ansagen → Bei Treffer 1 Cup extra, andere Cups zählen nicht
- TRICKSHOT → Wenn Ball über Tischmitte rollt → Besonderer Wurf (z.B. mit verschlossenen Augen) → Zählt ganz normal 1 Becher